**Atividade 05 – PESQUISA: Classes Wrappers**

* **Respondas as questões abaixo e poste suas respostas no Moodle em um arquivo PDF.**

1. Na tecnologia Java, defina o que são e para que servem as Classes Wrappers.
2. De forma **sucinta**, comente a aplicação das seguintes classes:
   1. Integer;
   2. Boolean;
   3. Character;
   4. Double;
   5. Byte;
   6. Short;
   7. Float;
   8. Long.
3. Considere as classes citadas no item “2”. Escolha 3 destas classes e construa um código simples que mostre um exemplo de sua aplicação para elas. Copie e cole o código de teste abaixo.

**Obs.:** Não é preciso fazer exemplos complexos; todos eles podem ser feitos dentro de um mesmo método main.